

# Sturm der Hiebe

## 1. and 2. June



## Sturm der Hiebe 2013

### Anmeldung:

*Fragen und Anmeldung:*

[DocMaXX@web.de](mailto:DocMaXX@web.de) oder <http://sturmderhiebe.de/?site=contact>

*Deadline:*

*Anmeldeschluss ist am 26.05.2013*

*Startgeld:*

*Das Startgeld von 15€ ist vorher zu überweisen.*

*Die Kontoverbindung wird mit der ersten Info Mail mitgeteilt.  
(etwa 6 Wochen vorher)*

*Teambogen:*

*Dein Team bitte bis zum 26.05.2013 an [DocMaXX@web.de](mailto:DocMaXX@web.de)*

### Ablauf:

Samstag	Von	Bis
Einlass & Anmeldung	09:00 Uhr	10:00 Uhr
1. Runde	10:00 Uhr	12:30 Uhr
Pause	12:30 Uhr	12:45 Uhr
2. Runde	12:45 Uhr	15:15 Uhr
Pause	15:15 Uhr	15:30 Uhr
3. Runde	15:30 Uhr	18:00 Uhr

Sonntag	Von	Bis
Einlass & Anmeldung	09:00 Uhr	09:30 Uhr
1. Runde	09:30 Uhr	12:00 Uhr
Pause	12:00 Uhr	12:15 Uhr
2. Runde	12:15 Uhr	14:45 Uhr
Pause	14:45 Uhr	15:00 Uhr
3. Runde	15:00 Uhr	17:30 Uhr
Siegerehrung	17:30 Uhr	18:00 Uhr

*Da wir für jedes Spiel 2 1/2 Stunden Zeit haben wird jeweils nach 2 Stunden die Turnierleitung entscheiden ob Spiele unter zeitlicher Beobachtung stehen.*

*Das heißt das nun jeder Spieler nur noch 90 Sekunden für seinen Zug hat. Nach 2 1/2 Stunden wird das Spiel abgebrochen. Und mit dem aktuellen Spielstand gewertet.*

*Gespiel wird nach Schweizer System.*

### ***Wertung:***

Sieg (TD-Differenz 2+) 5 Punkte

Sieg (TD-Differenz 1) 4 Punkte

Unentschieden 3 Punkte

Niederlage (TD-Differenz 1) 2 Punkte

Niederlage (TD-Differenz 2+) 1 Punkte

3 oder Mehr Casualties als der Gegner 1 Punkt (Nur Blocks)

Das Feld vom Gegner gesäubert 1 Punkt

Aufgabe 0 Punkte

Ein aufgegebenes Match zählt als 2:0 Sieg mit 2:0 Casualties für deinen Gegner.

### ***Preise:***

Jeder Teilnehmer erhält 2 Sturm der Hiebe Würfel.

Es gibt für:

1. Platz: (Darf sich als erster am Preistisch bedienen)

Stunty Cup: (Darf sich als Zweites am Preistisch bedienen)

2. Platz: (Darf sich als Drittes am Preistisch bedienen)

Best Paint: (Darf sich als Viertes am Preistisch bedienen)

Most TD: (Darf sich als Fünftes am Preistisch bedienen)

Most CAS: (Darf sich als sechstes am Preistisch bedienen)

**Stunty Cup:** in der 6. Runde spielen die 2 besten Stunty-Teams gegeneinander um den "Stunty Cup"

Es wird in jeder Runde Sonderpreise geben.

Zum Schluss werden auch noch ein paar Preise verlost.

Preistisch:

<http://sturmderrhiebe.de/?site=prizes>

### **TURNIERREGELN:**

- \*Es gelten die Regeln des Competition Rules Pack (CRP)
- \*Es wird nach "Resurrection Style" gespielt. Heißt nach jedem Spiel ist wieder alles wie vor dem Spiel.
- \*Jedes Trainer erstellt ein Team mit 1.100.000 GS
- \*Jedes Team muss mindestens 11 Spieler haben.
- \*Inducements können als fester Bestandteil des Teams gekauft werden.
- \*Bis auf Wizard und Special Play Cards sind alle Inducements erlaubt, Starplayer nur für stunty Teams.
- \*Jedes Team bekommt Aufwertungspunkte, mit denen Skills gekauft werden können.
- \*Hierbei gelten folgenden Einschränkungen. Jeder Skill darf maximal 3 mal vergeben werden. Und ein Spieler darf maximal 3 zusätzliche Skills bekommen.

Rasse	Aufwertungs Punkte
Dark Elf, Dwarf, Lizard, Undead, Wood Elf.	6 Punkte
Amazon, Chaos Dwarf, Elf, High Elf, Human, Orc, Skaven, Norse	7 Punkte
Chaos, Chaos Pact, Khemri, Necromantic, Nurgle, Slann, Underworld	8 Punkte
Ogre, Vampire,	10 Punkte
Goblin, Halflings, Lizard (Stunty), Ogre (Stunty) Underworld (Stunty)	12 Punkte



Art	Spieler Typ	Kosten
A	Erster Skill (Normaler)	1 Punkt
B	Zweiter Skill (Normaler)	2 Punkte
C	Erster Skill (Doppel)	2 Punkte
D	Zweiter Skill (Doppel)	3 Punkte
E	Erster Skill (Normaler) auf einen Loner	2 Punkte
F	Zweiter Skill (Normaler) auf einen Loner	3 Punkte
G	Erster Skill (Doppel) auf einen Loner	3 Punkte
H	Zweiter Skill (Doppel) auf einen Loner	4 Punkte

### ***Stunty Cup:***

- Halblinge
- Goblins
- Ogerteams mit 0-4 Ogern
- Underworld Teams mit 12+ Goblins, (ohne Blitzer!)
- Lizard Teams mit 0-1 Kroxigor und ohne Saurus

### **Raise-the-Death:**

Untoten und Nekromanten Teams können ihre besondere Fähigkeit verstorbene Spieler wiederzuerwecken, den Regeln aus dem CRS entsprechend, einsetzen. Dieses sind aber nach dem Spiel wieder weg.

### **Casualties:**

Hier zählen nur durch Blocks verursachte.

### **Best Paint:**

Es werden einige Teams für Best Painted von uns aufgestellt.

Ihr werdet dieses am Sonntag vor dem 2. Spiel wählen.

Wenn du das Gefühl hast, dass dein Team nicht berücksichtigt wurde, sprich bitte einen der Offiziellen an!

Jeder der seine Stimme abgibt nimmt automatisch an der Verlosung teil. Einen anderen weg am der Verlosung teilzunehmen gibt es nicht :)

### **12 + Spieler:**

Im Fall, dass ein Trainer mehr Spieler als eigentlich erlaubt, auf den Platz bringt (im Fall von Platzverweisen, 12 Mann, etc.), verliert er die Differenz an Spielern, die er noch haben dürfte und einen weiteren Zusätzlichen, die zufällig ermittelt werden.

Diese Spieler kommen sofort in die Reseve BOX.

Hatte der zu bestrafende Trainer den Spielzug, erleidet er automatisch einen Zugverlust.

## **DAS SOLLTEST DU MITBRINGEN**

- \* Ein hoffentlich bemaltes Team (was natürlich nicht von GW sein muss)
- \* Bloodbowl Würfel (Block, W6, W8)
- \* Alle benötigten Würfel und Schablonen
- \* Dein Teambogen
- \* Dieses Booklet und das CRP
- \* Spielfelder haben wir Genug und müssen nicht Extra mitgebracht werden.
- \* Wenn ihr Selbstgebaute Spielfelder mitbringen wollt, haben wir nichts dagegen. Wir können aber keine Haftung für entstandene Schäden übernehmen.

## **Essen & Trinken**

Es gibt an beiden Tagen Chili Con Carne mit Reis ab der ersten Pause.

Das Essen ist nicht im Preis mit inbegriffen.

Chili Con Carne mit Reis: 3,50 €

Wenn ihr eine Vegetarischen alternativen wollt meldet euch bitte vorab.

Getränke müssen wir vom Jugendhaus abnehmen.

Kaffe: 0,30€

Wasser: 0,50€

Cola, Fante, Sprite, usw.: 0,60€

Bier: 1,50€

## **Lokation**

DR.-THOMAS-PLASSMANN-WEG 13  
33335 GÜTERSLOH